

## SKETCH UP, LOGICIEL DE MODELISATION 3D, LES FONDAMENTAUX

### En résumé

Un parcours de formation action personnalisé pour créer des images 3D grâce aux outils proposés par Sketchup.

### Objectifs

À l'issue du parcours, vous serez en capacité de :

- Utiliser les principales fonctions pour créer et imprimer des plans 2D.
- Gérer l'échange de plans entre services et entreprises extérieures.

### » Participant

Toute personne désirant évoluer ou intégrer un bureau d'étude. Métreurs, dessinateurs

### » Pré-requis

Connaissance de l'environnement Windows.

## Programme

L'interface graphique et l'environnement de travail :

- Préparation de la modélisation et paramètres
- Infos sur le modèle et structure des répertoires
- L'interface graphique, les menus déroulants, les barres d'outils et boîtes de dialogues
- L'outil orbite, les styles de face, les inférences tangentés, perpendiculaires, parallèles et les axes
- La palette des infos sur l'entité, longueur et surface
- Importer un plan DWG et obtenir des volumes
- La Modélisation 3D
- Les outils 2D : ligne, rectangles, arcs, cercle, polygone, création de surfaces sur un même plan
- Les outils de construction : l'outil axes, le mètre, le rapporteur et les lignes guides
- Les outils de modification : déplacer/ copier, déplacer pour déformer, faire pivoter, mettre à l'échelle, pousser/ tirer, l'outil suivez-moi, le décalage
- Les outils contextuels : masquer/ révéler, inverser les faces, adoucir/ lisser les arêtes, retourner le long de l'axe
- Importer un DWG et modéliser un bâtiment
- Importer une vue Google Map pour un plan de situation

Les groupes et les composants :

- Créer un groupe et un composant et se créer une bibliothèque
- Importer des composants à partir d'une bibliothèque ou de 3D Warehouse
- Utiliser les bibliothèques BIM

## SKETCH UP, LOGICIEL DE MODELISATION 3D, LES FONDAMENTAUX

### Méthodes, moyens et suivi

#### » Méthodes pédagogiques

- Nombreux exercices pratiques et cas de synthèse pour acquérir les bons réflexes.
- Alternance d'apports théoriques et d'applications pratiques.
- Pédagogie active : échanges, analyses de pratiques, mises en situation, cas réels d'entreprises
- Support de formation remis aux participants.

#### » Moyens techniques

#### » Moyen d'appréciation de l'action

Lors de la formation, les participants sont soumis à des mises en situation, des exercices pratiques, des échanges sur leurs pratiques professionnelles permettant un contrôle continu de leur progression et du développement de connaissances et de compétences acquises conformément aux objectifs visés.

#### » Suivi de l'action

Les acquis sont évalués en cours et en fin de formation notamment au travers de QCM, mises en situations, mises en pratiques, présentations ... qui feront l'objet d'une analyse/correction et d'un retour du formateur.

Une évaluation de satisfaction est complétée par les participants et un tour de table collectif est réalisé avec le formateur en fin de formation.

#### » Accessibilité

Nos locaux sont accessibles aux personnes à mobilité réduite.

CCI Formation est un relais auprès des acteurs du handicap pour répondre le mieux possible à votre demande de formation.

N'hésitez pas à prendre contact avec notre référent Handicap pour que nous étudions votre demande.

Un conseiller formation vous répondra sous 48h.

## SKETCH UP, LOGICIEL DE MODELISATION 3D, LES FONDAMENTAUX

### Évaluations de la formation

Une évaluation des acquis sera réalisée en fin de formation par le formateur.  
Elle permettra d'attester de l'acquisition des connaissances et développement des compétences par le stagiaire à l'issue de la formation.

### Intervenant

Cette formation est animée par un consultant professionnel formateur spécialisé dans les domaines de formation.  
Tous nos formateurs répondent aux normes exigées par notre système qualité.

### Formation en InterIntra

1200€ net de taxe / personne certification  
non comprise

### Durée

3 jour(s)  
21 heure(s)

### Autres détails